

Arbeitsgemeinschaften für 2. Klasse

Montag

Entspannung und Konzentration

Wir malen Mandalas, machen kleine Konzentrationsspiele, hören entspannende Fantasiereisen und nehmen uns Zeit zum Ausruhen. So können wir neue Kraft sammeln und besser aufmerksam sein.

Fitnessport

Fit mit Sport und Spiel

Dienstag

Kunterbunte Geschichten

In dieser AG tauchen die Kinder in spannende Geschichten und Hörabenteuer ein. Während sie zuhören, können sie ihrer Kreativität freien Lauf lassen – beim Malen, Mandalas gestalten oder kleinen Bastelarbeiten. So verbinden wir Fantasie, Ruhe und Kreativität auf eine entspannte Art.

Turnen – mit dem TBO Oppau

Mittwoch

Programmieren

In dieser AG kannst du in die spannende Welt des Programmierens eintauchen! Mit verschiedenen Materialien wirst du lernen, einfache Programme zu schreiben, die dazu führen, dass Roboter oder kleine Maschinen genau das tun, was du ihnen sagst. Du lernst, wie man Dinge steuert und so viele coole Projekte umsetzt. Wenn du schon immer mal wissen wolltest, wie Apps, Spiele oder Roboter funktionieren, bist du hier genau richtig – keine Sorge, Programmiererfahrung brauchst du keine!

Detektiv-AG

Donnerstag

Jahreszeiten- AG

Wir entdecken im Thema „Jahreszeiten“ die faszinierenden Veränderungen der Natur im Laufe des Jahres. Frühling, Sommer, Herbst und Winter werden erlebt durch beobachten, basteln, hören, schmecken und vieles mehr.

Kunst-AG

Diese AG dauert 2 Schulstunden (14-16 Uhr).

Alle Kinder der 2. Klasse werden im Laufe des Schuljahres daran teilnehmen. Daher kann sie nicht gewählt werden, sondern wird zugeteilt.

In der Kunst-AG werden wir an mehreren Terminen das Wilhelm-Hack-Museum besuchen. Dort schauen wir uns Kunstwerke an und erfahren etwas über die Künstler. In den anderen Stunden werden wir in der Schule eigene Kunstwerke herstellen.

Arbeitsgemeinschaften 2. – 4. Klasse 15-16 Uhr bzw. Mi 14-16 Uhr

Montag

Fitnessport

Fit mit Sport und Spiel

Detektiv-AG

Habt ihr Lust, spannende Rätsel zu lösen, geheime Botschaften zu entschlüsseln und echte Spuren zu sichern?

In der Detektiv-AG werdet ihr zu echten Ermittlern!

Es erwarten euch knifflige Missionen aus Büchern, Höraufgaben oder auf Papier, eine Schatzsuche und vielleicht sogar die Verleihung des Meisterdetektiv-Ausweises.

Egal ob du schon ein echter Spürfuchs bist oder einfach Spaß an Abenteuern hast – hier bist du genau richtig!

Spielesammlung

Wir entdecken alte Spiele neu, probieren verschiedene Gesellschaftsspiele aus und haben dabei jede Menge Spaß zusammen.

Handarbeit

In der Handarbeits-AG kannst du deine Kreativität frei entfalten und viele verschiedene Dinge selbst herstellen. Du wirst verschiedene Techniken kennenlernen und lernen, wie man mit den Händen tolle Projekte gestaltet. Dabei kannst du deiner Fantasie freien Lauf lassen und viele einzigartige Werke erschaffen, die du stolz mit nach Hause nehmen kannst. Egal, ob du bereits Erfahrung hast oder etwas Neues ausprobieren möchtest – hier bist du richtig, um deine Fähigkeiten zu erweitern und neue Ideen umzusetzen.

Dienstag

Spiel- und Bewegungs-AG

In dieser AG steht die Freude an Bewegung und am gemeinsamen Spielen im Vordergrund. Die Kinder können sich bei unterschiedlichen Bewegungs- und Gruppenspielen austoben, neue Spielformen kennenlernen oder auch eigene Spiele entwickeln.

Je nach Wetterlage findet die AG im Saal oder im Freien statt. Die Inhalte werden flexibel an die Gruppe und die jeweilige Situation angepasst. Die AG bietet Raum für kreative Bewegung, gemeinsames Ausprobieren und viel Spaß.

Bequeme Kleidung und festes Schuhwerk werden empfohlen.

Schülerzeitung

In der Schülerzeitungs-AG wirst du zum Reporter oder zur Reporterin! Hier könnt ihr gemeinsam Ideen für eine eigene Zeitung entwickeln. Du schreibst spannende Geschichten, interviewst Mitschülerinnen oder Lehrerinnen und lernst, wie eine Zeitung aufgebaut ist. Am Ende der AG habt ihr eure eigene kleine Zeitung gestaltet, die ihr stolz präsentieren könnt. Es wird ein kreativer Ort, an dem du nicht nur viel schreibst, sondern auch zeichnest, malst und deine eigenen Ideen einbringst.

Turnen – mit dem TBO Oppau

Kinder-Yoga & Spiele

In dieser AG lernen die Kinder auf spielerische Weise einfache Yoga-Übungen kennen, die Kraft, Beweglichkeit und Balance fördern. Durch kleine Spiele und Entspannungsübungen finden sie außerdem Ruhe und Gelassenheit. So erleben die Kinder eine Mischung aus Bewegung, Spaß und Entspannung.

Mittwoch

14 Uhr

Rätsel

Du liebst es, knifflige Rätsel zu lösen und dein Gehirn richtig auf Trab zu bringen? In der Rätsel-AG erwarten dich viele spannende Herausforderungen! Du wirst verschiedene Rätselarten kennenlernen – von Logikrätseln über Denksportaufgaben bis hin zu geheimen Codes und Schätzen, die es zu finden gilt. Mit deinem Team kannst du gemeinsam knobeln und deine Kreativität und testen.

Auspowern für Jungs

An verschiedenen Gerätestationen (z.B. Taue, schräge Bank, Schwebebalken, Ringe, Trampolin, Barren usw.) oder Spielstationen (z. B. Bälle, Reifen, Kreisel, Federball usw.) könnt ihr euch sportlich bewegen und auspowern.

Umwelt AG

Drumcircle/Bodypercussion

Rhythmus, bei dem man einfach mitmuss.

Es wird getrommelt, auf Instrumenten oder dem eigenen Körper.

Lerne verschiedene Rhythmen kennen und selbst zu spielen.

15 Uhr

Glockenspiel

Du bist musikbegeistert und möchtest das Glockenspiel spielen lernen? In dieser AG bekommst du die Gelegenheit, mit dem Glockenspiel verschiedene Melodien zu erlernen. Du wirst Noten lesen und mit anderen Kindern zusammen Musik machen. Es ist ganz einfach – du wirst sehen, wie viel Spaß es macht, die Töne auf den einzelnen Glocken zu treffen und zusammen als Gruppe ein Lied zu spielen. Auch für Anfänger*innen geeignet!

Brettspiele

Auspowern für Mädchen

An verschiedenen Gerätestationen (z.B. Taue, schräge Bank, Schwebebalken, Ringe, Trampolin, Barren usw.) oder Spielstationen (z. B. Bälle, Reifen, Kreisel, Federball usw.) könnt ihr euch sportlich bewegen und auspowern.

Natur pur

Jede Jahreszeit bringt neue kreative Projekte, vom Pflanzen eigener Blumen bis zu lustigen Bastelaktionen und kleinen Ausflügen im Grünen.

Donnerstag

Kunst-AG

Diese AG dauert 2 Schulstunden (14-16 Uhr).

*Alle Kinder der **2. Klasse** werden im Laufe des Schuljahres daran teilnehmen.*

Daher kann sie nicht gewählt werden, sondern wird zugeteilt.

*Sie kann **nicht** von 3./4. Klasse gewählt werden.*

In der Kunst-AG werden wir an mehreren Terminen das Wilhelm-Hack-Museum besuchen. Dort schauen wir uns Kunstwerke an und erfahren etwas über die Künstler. In den anderen Stunden werden wir in der Schule eigene Kunstwerke herstellen

Einfach Zeichnen

In der AG „Einfach zeichnen“ lernst du durch Grundtechniken, wie du aus ersten Zeichnungen ein kleines Meisterwerk schaffen kannst. Je mehr du zeichnest desto besser wirst du. Du solltest Lust am Zeichnen haben und geduldig sein.

Spiele/Spiele gestalten

In dieser AG hast du viele verschiedene Spiele zur Auswahl, die du spielen darfst! Von Karten-, Brett-, oder lustigen Gemeinschaftsspielen ist alles dabei! Außerdem werden wir in dieser AG eigene Spiele selbst gestalten; dabei ist deiner Fantasie keine Grenze gesetzt.

Fußball

Du bist von Fußball begeistert?

Dann ist die Fußball-AG genau die richtige AG für dich.

Lerne alles von der Ball An- und Mitnahme bis hin zum richtigen Torabschluss.

Zeige dein erlerntes Können in spaßigen Parcours und im richtigen Spiel.

Jeder ist willkommen.